



FLIGHT YOKE SYSTEM

Professional Yoke and Throttle Quadrant Simulation Controller

USER GUIDE



FLIGHT



YOKE SYSTEM



RUDDER PEDALS



INSTRUMENT PANEL



MULTI PANEL



RADIO PANEL



SWITCH PANEL



Build your whole cockpit with our modular, interchangeable system.

VASAKPOOLNE KÄEPIDE

Kaheksasuunaline vaatepunktinupp
Kaheasuunaline lüliti
Ühefunktsiooniline nupp
(vasakpoolse käepideme tagaküljel)

PAREMPOOLNE KÄEPIDE

2 kaheasuunalist lüliti
Ühefunktsiooniline nupp
Kolmepositsiooniline režiimilüliti
(parempoolse käepideme tagaküljel)



KRONOGRAAF

Täpse aja ja stopperi funktsioonid lennu iga osa mõõtmiseks.
Kuva näitab ka seda, milline programmeerimisrežiim on valitud.

ALUSTAMINE: KVADRANT

KANGIPEAD

Eemaldatavad kangipead, mille abil saab konfigureerida mis tahes kombinatsiooni gaasist, klappidest, kõrguskontrollerist ja propelleri sammust

KANGID

Sujuvad 0-punkti piduriga kangid

KOLM KAHESUUNALIST LÜLITIT



SISSEJUHATUS

Õnnitleme teid Logitech G Flight Yoke Systemi ostu puhul. Lennujuhisel on realistlikud juhtelemendid, mida saab konfigurērida kõigi põhiliste lennusimulatsioonitarkvarade jaoks, et teie lennukogemus oleks võimalikult tõetruu.

KIRJELDUS:

- kaheksasuunaline vaatepunktinupp
- 6 kaheasuunalist lüliti
- 2 ühefunktsioonilist nuppu
- kolmeasendiline režiimilüliti
- allalaaditav tarkvara juhtelementide programmeerimiseks ja kohandamiseks ning kasutajate profiilide salvestamiseks

LENNUJUHISE JA GAASIKVADRANDI PAIGALDUS



Kõigepealt kinnitage lennujuhis laua külge, pistes paigaldusklambri harud juhise aluse aukudesse ja keerates kruvi, kuni juhis on kindlalt laua külge kinnitatud (vältige siiski kruvi liiga kõvasti kinni keeramist, kuna see võib klambrit kahjustada). Siis kruvige paigaldusplaat nelja kaasasoleva kruvi abil gaasikvadranti külge. Sõltuvalt sellest, kuidas te kvadranti paigaldada soovite (kas laua ette ja alla või laua peale), saab plaadi kruvida kvadranti ühe või teise külje külge. Ükskõik kuidas te kvadranti

paigaldate, veenduge, et kvadranti vaadates asuvad kahesuunalised lülitid allosas. Nüüd keerake kinni gaasikvadranti klambri kruvi, kuni ka see on kindlalt laua külge kinnitatud. Gaasikvadranti võite paigutada ka lennujuhisest paremale või vasakule.



Nüüd ühendage kaasasoleva PS/2-konnektori abil gaasikvadrant lennujuhisega.

Lennujuhise küljel asuva integreeritud USB-jaoturi abil saate hõlpsalt ühendada ka muid Logitech G lennutoodete osi, nt lisagaasikvadrandid, pöördetööri pedaaleid või muud tarvikud.

INSTALL OPERATSIOONISÜSTEEMIDELE WINDOWS® 10, WINDOWS® 8.1 JA WINDOWS® 7

DRAIVERI INSTALL

- 1 Laadige aadressilt logitech.com/support/yoke alla teie operatsioonisüsteemile sobivad uusimad draiverid ja tarkvara.
- 2 Nii et seade pole ühendatud, viige install ekraanil kuvatavaid juhiseid järgides lõpule.
- 3 Draiveri häälestuskuval, **ainult kui seda palutakse**, pistke USB-kaabel arvuti ühte USB-porti ja klõpsake valikut **Next** (Edasi).
- 4 Klõpsake kontrolleri testimiseks draiveri häälestuskuval valikut Next (Edasi).
- 5 Järgige juhtelementide testimiseks ja seadme töötamise kinnitamiseks ekraanil kuvatavaid juhiseid. Pärast testi lõppu klõpsake valikut OK.

OLULINE TEAVE

Draiveriuuendused

Aeg-ajalt võidakse draiverile ja toote programmeerimistarkvarale pakkuda uuendusi. Uusimaid tarkvarauuendusi saate otsida Logitech'i veebisaidilt (support.logitech.com).

Kontrolleri aktiveerimine mängus

Enamik mängu toetavad mängukontrollereid, kuid tavaliselt vaikimisi hiirt ja klaviatuuri, kuni lähete mängu sees valikumenüüsse. Esimene kord, kui mängu pärast kontrolleri installi käivitade, avage mängu põhimenüüs asuv valikumenüü ja veenduge, et controller on õigesti häälestatud. Kui te pole kindel, kuidas seda teha, või ei tea, kas mäng mängukontrollereid toetab, saate abi mängu kasutusjuhendist.

TEHNILINE TUGI

Veebitugi: support.logitech.com

LOGITECH G PRO FLIGHT YOKE SYSTEMI LENNUJUHISE JA GAASIKVADRANDI PROGRAMMEERIMINE

Komplekti nupud, juhtelemendid ja teljed vastavad alltoodud tabelite kohaselt Microsoft FS9 ja FSX-i tavafunktsioonidele.

Nagu iga tarkvara puhul, kui soovite mõne nupu või juhtelemendi funktsiooni muuta, tuleb muuta mängutarkvara seadeid.

LENNUJUHISE JA GAASIKVADRANDI KONFIGUREERIMINE MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 9 JA FSX-I JAKS

Lennujuhisesüsteemi nupud, juhtelemendid ja teljed vastavad Microsoft FS9 ja FSX-i tavafunktsioonidele. Nagu iga tarkvara puhul, kui soovite mõne nupu või juhtelemendi funktsiooni muuta, tuleb muuta mängutarkvara seadeid.

Kui olete seda teinud, otsige käsk, mida kontrollerile määrata soovite, lihtsalt käskude loendist üles, klõpsake seda ja seejärel nuppu Change Assignment (Muuda määrangut). Kuvatakse aken, kus teil palutakse liigutada kontrolleri seda osa, mida käsule määrata soovite. Vajutage/liigutage nuppu/telge, mida käsule määrata soovite ja klõpsake seejärel nuppu OK.

Nõuanne. Võib juhtuda, et kui määrate kvadrandi kangid mõnele käsule, ei paista need mängus testimisel töötavat. Kui nii juhtub, vaadake Flight Simulator 2004 puhul mängu kuva Sensitivities (Tundlikkus) või Flight Simulator X-i puhul kuva Controls (Juhtelemendid) vahekaarti Calibration (Kalibreerimine), valige seal loendis telje käsk ja veenduge, et tundlikkus pole määratud liiga madalaks (seadke horisontaalne tundlikkusluugur umbes 70% peale).

LENUJUHISE JA GAASIKVADRANDI PROGRAMMEERIMINE LOGITECHI TARKVARA JAOKS

Logitechi programmeerimistarkvara tutvustus

Lennukontrollerile täiustatud funktsionaalsuse konfigureerimiseks saab alla laadida tarkvara. See pakub võimsat funktsioonikomplekti, mis võimaldab teie seadmele programmeerida parima konfiguratsiooni täielikuks interaktsiooniks. Täisjuhendi Logitech G lennukontrolleri programmeerimiseks leiate aadressilt support.logitech.com või vaadates rakendusmenüü abivahekaarti.

Tarkvara funktsioonid:

- kiire ja lihtne häälestus mis tahes mängus
- kontrolleriseadete isikupärastamine lemmikmängude jaoks
- kontrolleri konfigureerimine ekraanil kuvatava 3D-mudeli ja liidesega
- mitu eri kontrollerihäälestust - vajalik, kui kontrollerit kasutab mitu inimest ning ühe seadme kohta on vaja mitu profiili
- keerukate aja jälgimise funktsioonidega erimanöövrite programmeerimine
- uusimate draiverite ja tarkvara allalaadimine aadressil <http://www.logitech.com/support/yoke>

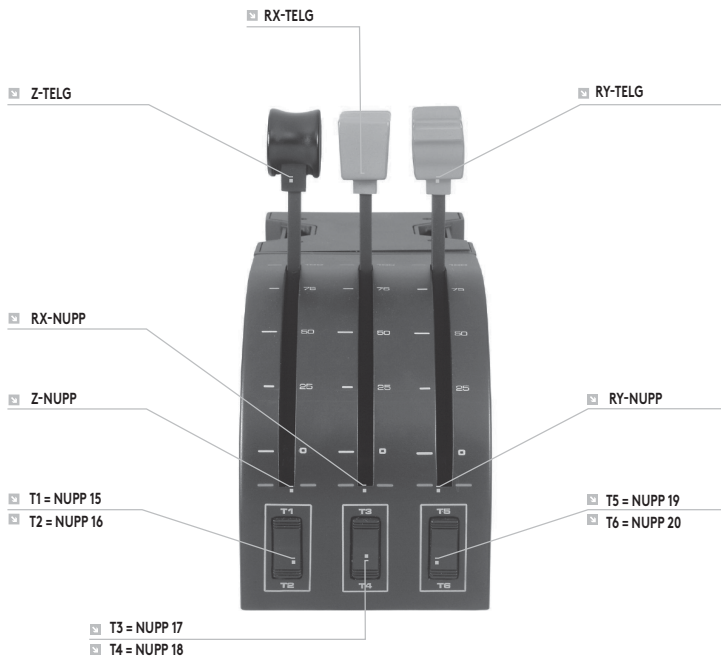
FUNKTSIOONIDE ÜLEVADE



LENNUJUHISE JUHTELEMENDID JA VASTAVAD FUNKTSIOONID MICROSOFT FLIGHT SIMULATORIS

Funktsioon		Vaikefunktsioon FS9-s ja FSX-is
Juhise telg	X-telg	Kaldtüürid
	Y-telg	Kõrgustüür
Põhinupud	Nupp 1	Pidurid (rakendus/vabastus)
	T1 (nupp 3)	Kõrgustüüri trimmer alla
	T2 (nupp 4)	Kõrgustüüri trimmer üles
	T3 (nupp 5)	Klapid tõmbuvad järk-järgult sisse
	T4 (nupp 6)	Klapid tulevad järk-järgult välja
	T5 (nupp 7)	Põlvelaua kuvamine/peitmine
	T6 (nupp 8)	Telik üles/alla
	Nupp 2	Vaated (tsükkel)
	Vaatepunktinupp	Panoraamvaade
Muud juhtnupud	Režiimilüliti	Režiimi vahetus, kui töötab programmeerimistarkvara
Kella nupud	Function (Funktsioon)	Kella/stopperi vahetus
	Start/Stop (Käivita/peata)	Stopperi käivitus/peatamine
	Reset (Nulli)	Stopperi nullimine

FUNKTSIOONIDE ÜLEVADE



KVADRANDI JUHTELEMENDID JA VASTAVAD FUNKTSIOONID MICROSOFT FLIGHT SIMULATORIS

Funktsioon		Vaikefunktsioon FS9-s ja FSX-is
Kvadrandi telg	Z-telg	Gaas
	Rx-telg	Klapid
	Ry-telg	Spoiler
Teljenupud	Z-nupp	Mängus määratav
	Rx-nupp	Mängus määratav
	Ry-nupp	Mängus määratav
Kahesuunalised lülitid	T1 (nupp 15)	Mängus määratav
	T2 (nupp 16)	Mängus määratav
	T3 (nupp 17)	Mängus määratav
	T4 (nupp 18)	Mängus määratav
	T5 (nupp 19)	Mängus määratav
	T6 (nupp 20)	Mängus määratav

KUIDAS LENNUJUHISE JUHTELEMENTE LENNUSIMULAATORI FUNKTSIOONIDELE MÄÄRATA

Kui soovite muuta juhtelemente või määrata lisanuppe, mis pole lennusimulaatoris automaatselt määratud, tuleb Flight Simulator 2004-s mängus kasutada kuva Assignments (Määramised) või Flight Simulator X-s mängus kuva Controls (Juhtelemendid). Sinna pääsete mängus menüü Settings (Seaded) kaudu.

Kuva Assignments (Määramised) / Controls (Juhtelemendid) kasutamisel lennusimulaatoris veenduge, et valikuks Joystick Type (Juhtkangi tüüp) on Logitech G Flight Yoke. Kui soovite muuta kontrolleri mõne telje (juhise või gaasikvadrandi mõne kangi) määrangut, tuleb akna ülaosas Flight Simulator 2004-s teha valik Joystick Axes (Juhtkangi teljed) või Flight Simulator X-is Control Axes (Juhtelemendi teljed). Kui soovite muuta kontrolleri mõne nupu määrangut, tuleb kõigepealt akna ülaosas valida vahekaart Buttons/Keys (Nupud/klahvid).